

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH


Judul Jurnal Ilmiah : Perancangan Game Edukasi Ilmu Pengetahuan Alam dan Ilmu Pengetahuan Sosial Berbasis Android (Studi Kasus Sman 4 Jambi)
Jurnal Ilmiah : Erick Fernando, S.Kom., MSI.
Jumlah Penulis : 3 orang
Status Pengusul : Penulis Pertama/~~Penulis ke-~~/~~Penulis Korespondensi~~**
Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : Jurnal Ilmiah Media SISFO
b. Nomor ISSN/ E-ISSN : 1978 - 8126
c. Volume, Nomor, Bulan, Tahun : 8, 2, Juni 2014
d. Penerbit : STIKOM Dinamika Bangsa Jambi
e. DOI artikel (Jika ada) : -
f. Alamat web Jurnal : <http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/mediasisfo/article/view/151/146>
g. Terindeks di : -

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah : ☐ Jurnal Ilmiah Internasional bereputasi
☐ Jurnal Ilmiah Internasional
☐ Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
☒ Jurnal Ilmiah Nasional tidak Terakreditasi
☐ Jurnal Ilmiah Nasional/Nasional terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS**

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah					Nilai Akhir yang Diperoleh
	JIB	JI	JNT	JNTT	JN Terindeks	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)				0.2		0.19
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)				0.6		0.57
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)				0.6		0.57
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)				0.6		0.57
Total = (100%)				2.0		1.90
Nilai Pengusul						
KOMENTAR/ULASAN PEER REVIEW						
<p>* Artikel telah memenuhi unsur penulisan</p> <p>* Artikel cukup baik dalam memaparkan apa yang ingin di tulis dan bagaimana menyederajatkan masalah, dan artikel memberikan saran yg baik</p> <p>* Artikel telah cukup baik dalam penggunaan referensi sebagai acuan.</p> <p>* penerbit telah baik karena telah terakreditasi dengan SINTA</p> <p>* Artikel sesuai dengan bidang ilmu yg penulis tekuni.</p>						

Jakarta, 02-04-2018


Dr. Evaristus Didik Madyatmadja, ST., M.Kom., M.T
Unit kerja : Univ. Bina Nusantara

*Dinilai oleh dua Reviewer secara terpisah
**Coret yang tidak perlu

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH

Judul Jurnal Ilmiah : Perancangan Game Edukasi Ilmu Pengetahuan Alam dan Ilmu Pengetahuan Sosial Berbasis Android (Studi Kasus Sman 4 Jambi)
Jurnal Ilmiah : Erick Fernando, S.Kom., MSI.
Jumlah Penulis : 3 orang
Status Pengusul : Penulis Pertama/~~Penulis ke-~~/~~Penulis Korespondensi~~**
Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : Jurnal Ilmiah Media SISFO
b. Nomor ISSN/ E-ISSN : 1978 - 8126
c. Volume, Nomor, Bulan, Tahun : 8, 2, Juni 2014
d. Penerbit : STIKOM Dinamika Bangsa Jambi
e. DOI artikel (Jikaada) : -
f. Alamat web Jurnal : http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/mediasisfo/article/view/151/146
g. Terindeks di : -

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah : ☐ Jurnal Ilmiah Internasional bereputasi
☐ Jurnal Ilmiah Internasional
☐ Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
☒ Jurnal Ilmiah Nasional tidak Terakreditasi
☐ Jurnal Ilmiah Nasional/Nasional terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS**

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah					Nilai Akhir yang Diperoleh
	JIB	JI	JNT	JNTT	JN Terindeks	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)				0.2		0,18
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)				0.6		0,52
c. Kecukupan dan kemutahiran data/informasi dan metodologi (30%)				0.6		0,52
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)				0.6		0,52
Total = (100%)				2.0		1,74
Nilai Pengusul						
KOMENTAR/ULASAN PEER REVIEW						
1) game edukasi merupakan bebanan bagi sekolah 2) penulis menyajikan hasil penelitian yg menarik 3) paper mengkaitkan bebanan 4) paper tersaji dg baik dan mudah dipahami 5. paper dipublis pd jurnal yg baik						

Jakarta, 02-04-2018

Noerlina N, S.Kom., M.M.
Unit kerja : Univ. Bina Nusantara

*Dinilai oleh dua Reviewer secara terpisah
**Coret yang tidak perlu